

Wednesday, January 10, 2007

iPhone

Ist wahrscheinlich typisch Mann: Da sieht man das ultimative Techgadget, und man kann es nicht haben. Und ärgert sich. Das ist ja schlimmer als Weihnachten, wenn man die Geschenke im Schlafzimmerschrank der Eltern gefunden hat. Bis Ende des Jahres warten. Geht garnicht.

Aber mal ernsthaft: Ich glaube wirklich, das wir da gestern was besonderes gesehen haben. Da kommt Apple einfach mal an, desingt ein Telephon und zeigt eigentlich den versammelten üblichen Verdächtigen von Sony, Motorola, Nokia uswusw, wie man ein wirkliches Smartphone desingt. Sozusagen die versammelten Platzhirsche vorgeführt. Deswegen hat es wohl auch so lange gedauert.

Darüberhinaus glaube ich, das das nur der erste Wurf ist. Auf der technischen Basis werden mit Sicherheit noch viele weitere Features nachgeruestet, sozusagen iPhone Tiger, iPhone Leopard, iPhone Garfield. Ich kann mir durchaus vorstellen, das die Integration der Handschrifterkennung aus dem Newton beziehungsweise Inkwell aus Mac OS X bereits in den Schubladen liegt. Das Teil schreit darüberhinaus nach einer Integration für die Präsentationssoftware Keynote nebst Anschlussstück für DVI-Beamer. Dann kann ich zukünftig das Notebook zuhause lassen, und nehme nur noch ein iPhone nebst DVI-Kabel mit zum Kunden.

Posted by Joerg Moellenkamp in Apple, German at 14:30

So toll das iPhone auch klingt, nachdem ich das hier gelesen habe:
<http://www.tuaw.com/2007/01/09/iphone-will-not-allow-user-installable-applications/> weiss ich nicht wirklich, ob ich sowas brauche (Wobei ich natuerlich nicht weiss, wieweit die Aussage in dem Artikel stimmt).
Anonymous on Jan 10 2007, 15:38

Ich hatte mitbekommen, dass die Installation von Widgets von Third-Party-Entwicklern möglich sei. Mit der Einschränkung, dass diese ausschließlich über ein spezialisiertes Apple-Portal (ähnlich den Podcasts oder iTunes-Spielen in iTunes) verfügbar gemacht werden.

Es werden auf jeden Fall Hacks dafür kommen.
Anonymous on Jan 10 2007, 16:38

Da das iPhone geboren wurde, als man an einem Tablet-Mac herumentwickelt hat, kannst Du sicher sein, dass diese Entwicklungen in der Schublade liegen.
Anonymous on Jan 10 2007, 16:44

Ich glaube auch, das das Teil recht schnell offen gemacht wird ... war bisher immer so ...
Anonymous on Jan 10 2007, 17:20

Denke ich auch ... aber die werden sich wohl auch was fuer Folgegenerationen aufheben ... alleine um immer wieder was nachschieben zu können, wenn der Wettbewerb zu ahe kommt.
Anonymous on Jan 10 2007, 17:22

Ich denke, dass hier beim iPhone - neben dem Zeitbedarf für Entwicklung, Debuggen und Optimierung - hauptsächlich die CPU-Leistung und der Speicher die Grenzen zogen.

Was noch möglich ist: Schau Dir mal das Video des Eintrags vom 14.03.2006 an. <http://www.cat-box.de/>
Anonymous on Jan 10 2007, 18:16